

VADEMECUM PRE-GARA

ARBITRI CON TUTOR

- Verifica della visibilità delle linee del terreno di gioco: nel caso in cui non siano visibili, è necessario dare disposizioni ai Dirigenti locali affinché vengano segnate nuovamente
- Verifica del colore delle mute complete (maglia, pantaloncini e calzettoni) dei calciatori e dei portieri: nel caso in cui una squadra non voglia cambiare la muta (e/o proponga all'Arbitro di indossare la casacca) l'Arbitro non deve desistere, la casacca non è consentita
- Richiesta ai dirigenti di consegnare le distinte ed i documenti entro 40' prima della gara
- Riscaldamento:
 - Deve essere effettuato spaziando su tutto il terreno di gioco:
 - prendere le misure
 - prendere confidenza con la morfologia
 - Deve essere svolto con i pantaloncini ed i calzettoni della divisa, NON con la maglia della divisa
 - Durata minima 18 minuti
 - 6' di corsa continua a ritmo crescente
 - 6' di stretching degli arti e del busto
 - 6' di allunghi e scatti (minimo 5 allunghi e 5 scatti)
- Controllo delle distinte:
 - Riguardo ai calciatori: controllare la corrispondenza tra nome, cognome e data di nascita
 - Riguardo ai dirigenti: controllare la corrispondenza tra nome, cognome e numero del documento
 - Le eventuali correzioni devono essere effettuate dal dirigente che ha firmato la distinta
 - Non è consentito ammettere documenti diversi da quelli emessi da enti statali
- Effettuazione dell'appello:
 - Attendere che ci sia silenzio in spogliatoio
 - Controllare che i calciatori non indossino anelli, orecchini e bracciali, in tale caso intimare di toglierli
- Consegna delle distinte alle Società:
 - Dopo avere effettuato l'appello alla Società 1, in occasione dell'appello alla Società 2 si consegna al Dirigente della stessa la distinta della Società 1
 - La distinta della Società 2 si consegna alla Società 1 prima dell'inizio della gara
- Controllo delle porte prima dell'inizio della gara e prima dell'inizio del 2° tempo: controllare le reti sia in alto che in basso
- Inizio della gara puntuale
- Il Tutor si posiziona tra le panchine e dà consigli all'Arbitro durante la gara, anche a gioco in svolgimento, se necessario, soprattutto riguardo allo spostamento